STEAM darbų projektas – paroda “RUDENS GĖRYBĖS”

TIKSLAS: turtins bei tikslins vaizdinius bei sąvokas: morka, kopūstas, burokėlis, obuolys, kriaušė. Ragaus daržoves ir vaisius, skirs jų kvapą, pažins formą, spalvą, žinos pavadinimus.

UŽDAVINIAI: ekperimentuodami vaikai tenkins smalsumą, patirs pažinimo džiaugsmą, gaus teigiamų emocijų.
Tobulės, lavės vaikų vaizduotė, kūrybiškumas. Mokysis skaičiuoti, lyginti daiktų grupes. Gausins žodyną. Pažins juos supančią aplinką, įgis žinių apie įvairius reiškinius.

S – MOKSLAS
Stalo žaidimas „Sudėk teisingai“.
Iš įvarių paveikslėlių su vaisiais ir daržovėmis atrinks ir atskirai sudės su daržovėmis ir atskirai su vaisiais.

T – TECHNOLOGIJOS
Į permatomą indą su vandeniu subers tarkuotą daržovę (morką, buroką) ir stebės. Supras jog kai kurios daržovės dažo, todėl sriubos, sultys būna spalvotos.

E – INŽINERIJA Iš rudens gėrybių sukurs meno kūrinį. Didaktinis žaidimas „Atspėk, ką ragauji?“ Užrištomis akimis ragaudami rudens gėrybes, vaikai įvardins, ką ragauja. Lytės daržoves, vaisius ir juos atspės.	
A – MENAI Iš rudens gėrybių kurs darbelius. „Zuikučių“ grupės simbolis.	
M – MATEMATIKA Ko daugiau? Vaikai skaičiuos vaisius ir daržoves, lygins jų grupes.	
IŠVADOS, REFLEKSIJA	STEAM veiklose atliekami eksperimentai, žaidžiami žaidimai, darbelių kūrimas, vaisių ir daržovių ragavimas ir pažinimas, suteikė daug gerų emocijų, praturtino žodyną, skatino aplinkos pažinimą.